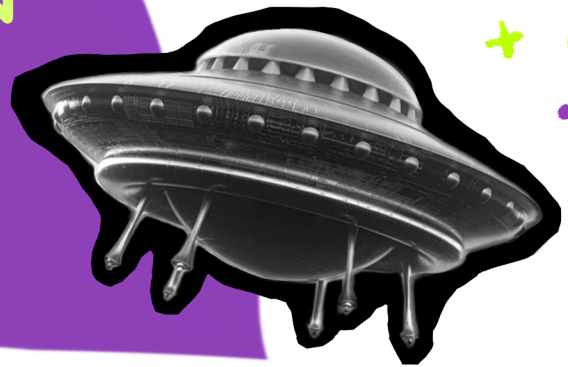


ELEMENTE & FUNKTIONEN

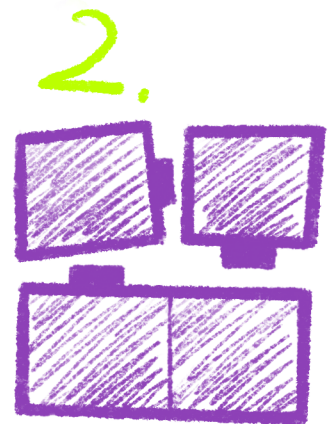
1. STERNENSPLITTER
2. HIMMELSTEPPICH
3. KONSTELLATIONSWÜRFEL
4. KONSTELLATIONSINDEX
5. WUNDERSTERNE



Sternensplitter sind die Bestandteile einer Konstellation und es gibt drei verschiedene Arten: Kreisförmige, quadratische und dreieckige. Durch eine Velcro Oberfläche auf der Rückseite, können sie ohne zu verrutschen am Himmelsteppich befestigt werden.

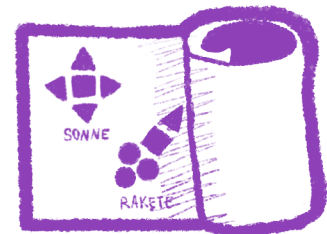


Der Himmelsteppich besteht aus 8 Teilen welche miteinander verbunden werden, um eine große Fläche zu bilden. Hier werden Sternensplitter platziert und Konstellationen geschaffen.



Ein Konstellationswürfel gibt vor, welche und wie viele Sternensplitter du bei deinem Zug ziehen darfst. Das ist an den abgebildeten Formen an den 8 Seiten ablesbar, wobei das Zeichen „x2“ für doppelte Anzahl steht. Das Sonderzeichen (Spirale), bedeutet dass die Art des Sternensplitters vom Spieler selbst bestimmt werden kann.

Der Konstellationsindex ist ein Hilfsmittel für das Bilden von insgesamt 9 möglichen Konstellationen. Hier kannst du sehen, aus welchen drei Basisformen und in welcher Anordnung der Sternsplitter sie zusammengesetzt sind.

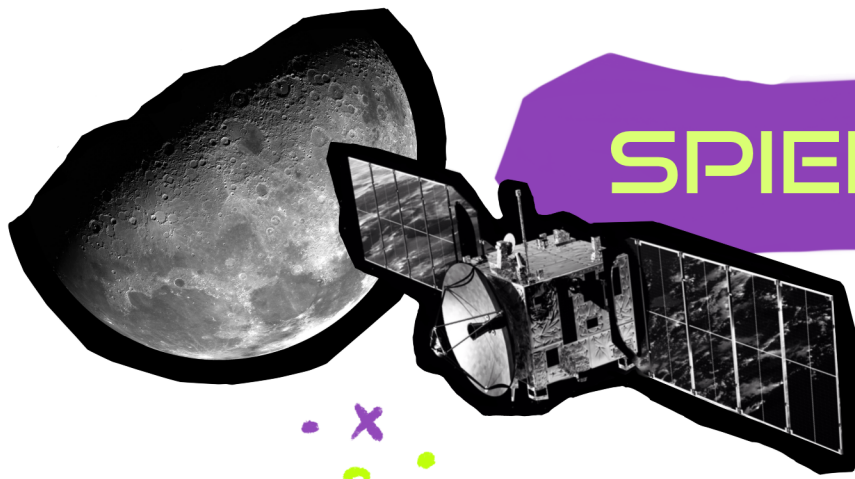


Für jede erstellte Konstellation wirst du mit einem Wunderstern belohnt. Wenn du 5 davon gesammelt hast, gewinnst du das Spiel als „Architekt des Kosmos“!



*Cosmic
Collage*

Copyright ©
Anna Schönhof



SPIELREGELN

Vorbereitung:

Verbinde die 8 Teile des Himmelsteppichs mithilfe der Velcro Laschen um eine große Spielfläche zu bilden. Du kannst sie aufhängen oder auf dem Tisch spielen. Lege die restlichen Elemente so hin, dass sie für jeden Spieler problemlos erreichbar sind und Sorge für gute Lesbarkeit des Sternbildindexes.

Spielablauf:

Das Spiel erfolgt im Uhrzeigersinn und jeder Spieler darf ein Mal pro Runde würfeln. Außerdem wird jedes Mal ein Sternsplitter gezogen, wobei die Form und Anzahl von dem Konstellationswürfel bestimmt wird. Wichtig ist dabei, dass alle gezogenen Splitter in demselben Zug abgelegt werden, man darf sie also nicht für später aufheben. Nachdem der Spieler einen oder mehrere gezogene Splitter auf dem Himmelsteppich abgelegt hat sodass sie haften bleiben, ist sein Zug beendet.

Ziel:

Der Konstellationsindex zeigt 9 Sternbilder an, welche du erschaffen kannst indem du verschiedene Sternensplitter entsprechend kombinierst. Hast du eine Konstellation vollendet, bekommst du als Belohnung einen Wunderstern. Dabei ist es egal wer die restlichen Splitter abgelegt hat, denn es zählt nur die Vervollständigung durch den letzten. Ein Spieler hat gewonnen, wenn 5 Wundersterne gesammelt wurden.

Zu beachten:

- ~ Spieler können frei entscheiden wo sie ihre Sternensplitter ablegen
- ~ Bereits abgelegte Splitter dürfen nicht mehr bewegt werden
- ~ Zu weit voneinander entfernte Splitter können nicht zu einer Konstellation werden (es darf nichts mehr dazwischen passen)
- ~ Es kann sich nichts überlagern
- ~ Konstellationen dürfen ineinander übergehen, was strategisches Denken fördert

